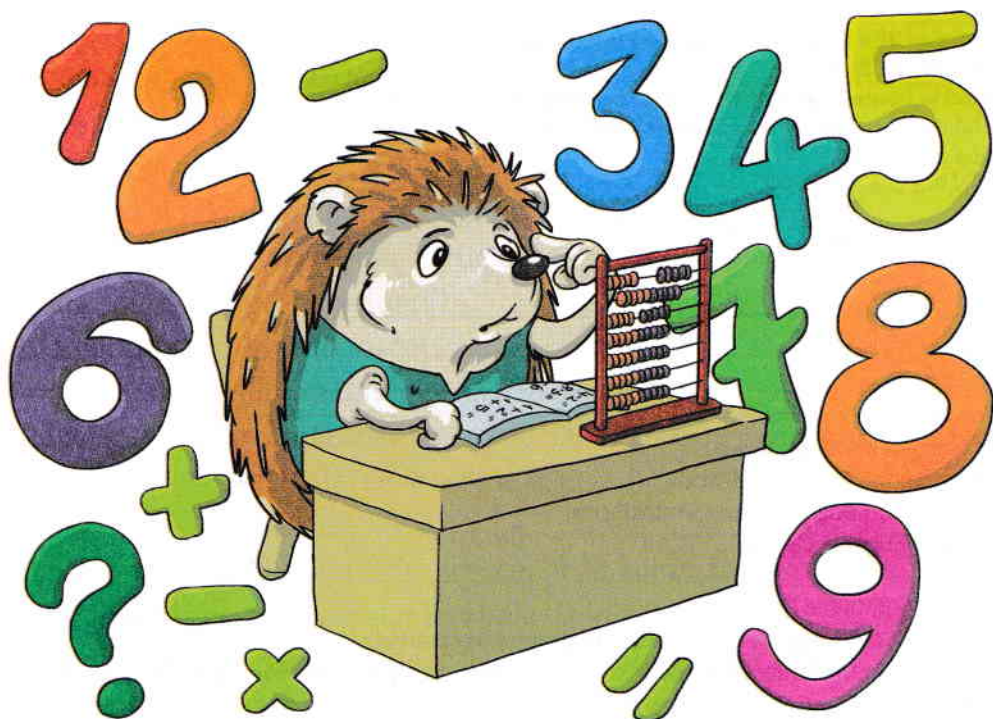


# Aricelel în lumea matematicii

Caiet de matematică  
și explorarea mediului

clasa  
I

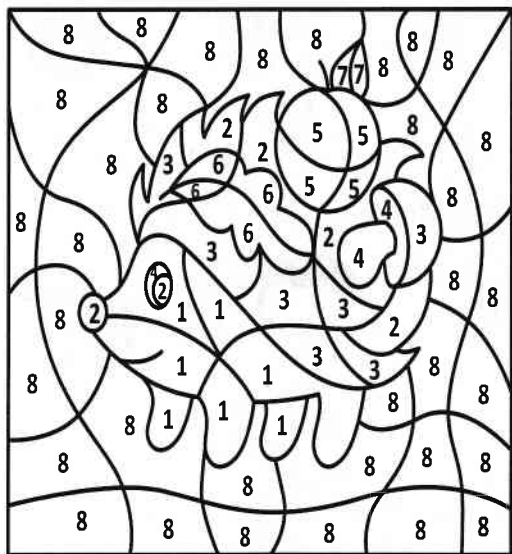


## Cuprins

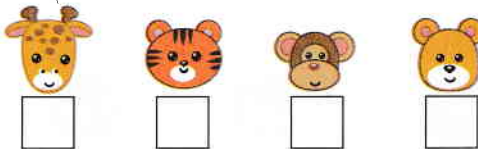
<b>Exersează cu Aricel</b> .....	5
Orientare spațială și localizări în spațiu .....	7
Poziții ale unui obiect: verticală, orizontală, oblică .....	9
Figuri geometrice. Colectarea, citirea și înregistrarea datelor .....	10
Corpuri geometrice. Colectarea, citirea și înregistrarea datelor .....	12
Soarele, sursă de lumină și căldură .....	13
<b>Exersează cu Aricel</b> .....	14
Numere naturale de la 0 la 10 .....	16
Adunarea și scăderea numerelor de la 0 la 10 .....	17
Proprietățile adunării .....	19
Corpul omenesc .....	20
<b>Exersează cu Aricel</b> .....	21
Numere naturale de la 0 la 31 – scriere, citire .....	23
Compararea și ordonarea numerelor naturale de la 0 la 31 .....	25
Numere pare și impare .....	26
Adunarea și scăderea numerelor naturale de la 0 la 31, fără trecere peste ordin. Rolul structurilor de bază la plante .....	27
Proba adunării și proba scăderii .....	30
Aflarea termenului necunoscut .....	32
Adunarea numerelor naturale de la 0 la 31, cu trecere peste ordin .....	33
Scăderea numerelor naturale de la 0 la 31, cu trecere peste ordin.	
Scheletul și organele interne la animale.....	35
<b>Exersează cu Aricel</b> .....	37
Numere naturale de la 0 la 100 – scriere, citire, comparare, ordonare.....	39
Rotunjirea la zeci a numerelor naturale de la 0 la 100 .....	42
Adunarea și scăderea numerelor de la 0 la 100, fără trecere peste ordin. Adunarea numerelor formate din zeci .....	43
Scăderea numerelor formate din zeci .....	44
Adunarea unui număr format din zeci cu un număr format din unități .....	45

Scăderea unui număr format din unități dintr-un număr format din zeci și unități .....	46
Adunarea unui număr format din zeci cu un număr format din zeci și unități .....	47
Scăderea unui număr format din zeci dintr-un număr format din zeci și unități .....	48
Adunarea unui număr format din zeci și unități cu un număr format din unități .....	49
Scăderea unui număr format din unități dintr-un număr format din zeci și unități .....	50
Adunarea numerelor formate din zeci și unități. Transformări ale apei – evaporare, fierbere, condensare, solidificare, topire .....	51
Scăderea numerelor formate din zeci și unități. Transformări ale apei – evaporare, fierbere, condensare, solidificare, topire .....	52
Proba adunării și proba scăderii .....	53
Aflarea termenului necunoscut. Fenomene ale naturii .....	54
<b>Exersează cu Aricel</b> .....	56
Adunarea și scăderea cu trecere peste ordin a numerelor de la 0 la 100. Adunarea unui număr format din zeci și unități cu un număr format din unități .....	58
Scăderea unui număr format din unități dintr-un număr format din zeci și unități .....	60
Adunarea numerelor formate din zeci și unități. Surse de energie și utilizări în practică .....	62
Scăderea numerelor formate din zeci și unități. Surse de energie și utilizări în practică .....	64
Probleme care se rezolvă prin una sau două operații.	
Surse de energie și utilizări în practică .....	66
<b>Exersează cu Aricel</b> .....	68
Măsurarea timpului .....	70
Măsurarea lungimilor .....	72
Măsurarea capacității vaselor. Producerea și propagarea sunetelor .....	74
Banii. Schimburi echivalente valoric. Căderea liberă a corpurilor .....	76
<b>Exersează cu Aricel</b> .....	78
Răspunsuri .....	80

1. Colorează respectând codul și vei descoperi un personaj îndrăgit.











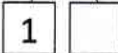















2. Numără și scrie câte animale din fiecare fel sunt.



3. Ajută-l pe Aricel să scrie numerele care lipsesc de pe norișori.



4. Descompune numerele scrise pe fiecare roșie și completează casele libere.

 9	 5	 2	 6	 1	 3
					
 8	 6	 4	 10	 9	 10
					

5. Găsește bicicleta fiecărui copil, după model.



				
$10 + 2$	$14 - 3$	$1 + 6$	$20 - 10$	$18 + 2$

6. Unește fiecare imagine cu denumirea anotimpului corespunzător. Colorează eticheta anotimpului preferat.

TOAMNA

IARNA

PRIMĂVARA

VARA



1. Observă ilustrația și stabilește valoarea de adevăr a propozițiilor de mai jos (A – adevărat; F – fals).



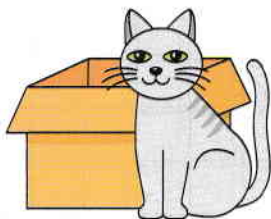
- În **spatele** lui Aricel este o buturugă.
- Fluturii se află **deasupra** lui Aricel.
- Cuibul este **sub** crengile copacului.
- Păsărilor sunt **în** cuib.
- În **fața** lui Aricel este o floare.

A	

2. Privește ilustrațiile și încercuiește:

• pisica aflată în interiorul cutiei;

• copilul care merge spre stânga.



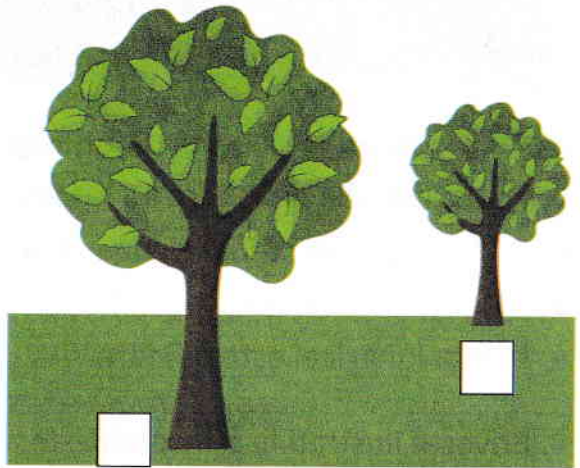
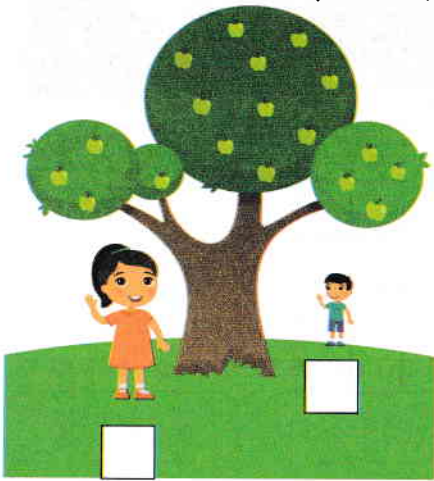
3. Colorează: a. pasărea aflată în spatele ursului; b. animalul aflat în spatele castorului; c. animalele aflate în fața iepurei.



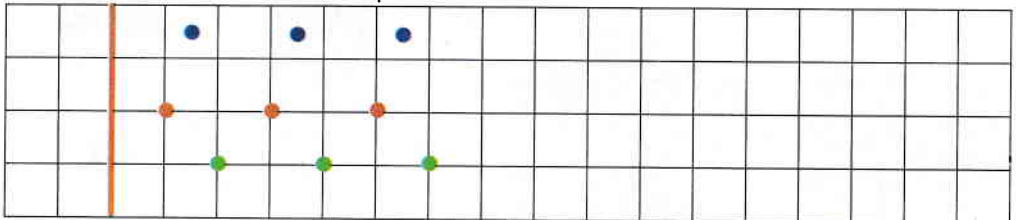
4. Colorează casele din dreptul:

• copilului aflat în depărtare;

• copacului aflat în apropiere.



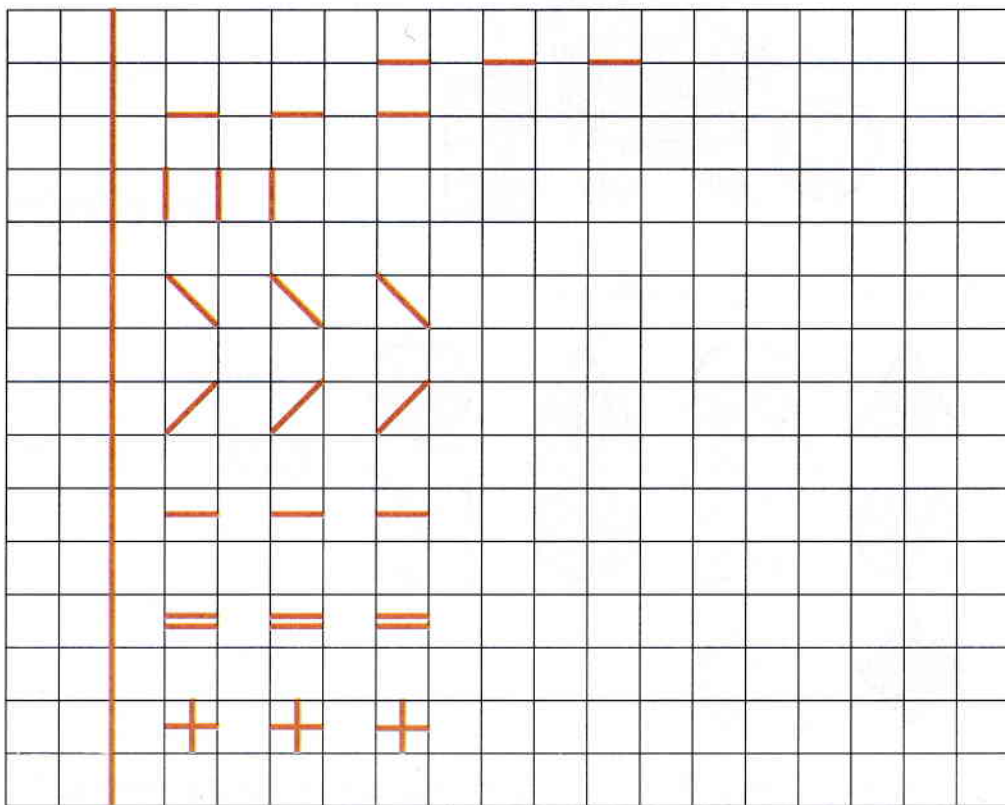
5. Continuă rândurile de puncte.



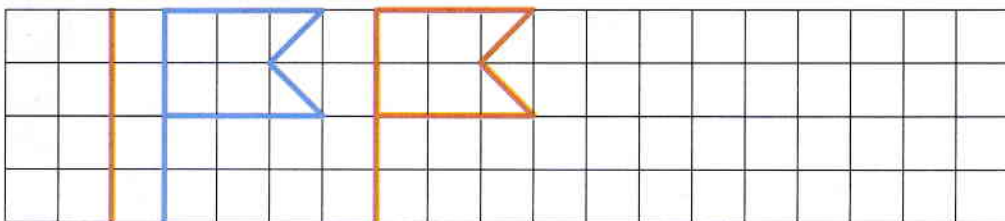
1. Identifică în fiecare caz poziția lui Aricel. Trasează peste liniile punctate.



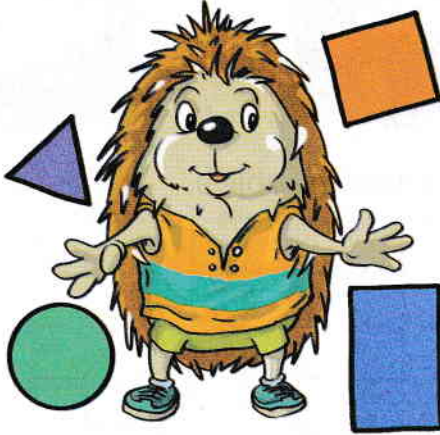
2. Trasează liniile orizontale, verticale și oblice.



3. Completează șirul. Colorează.



1. Unește fiecare dintre figurile geometrice ale lui Aricel cu denumirea corespunzătoare.



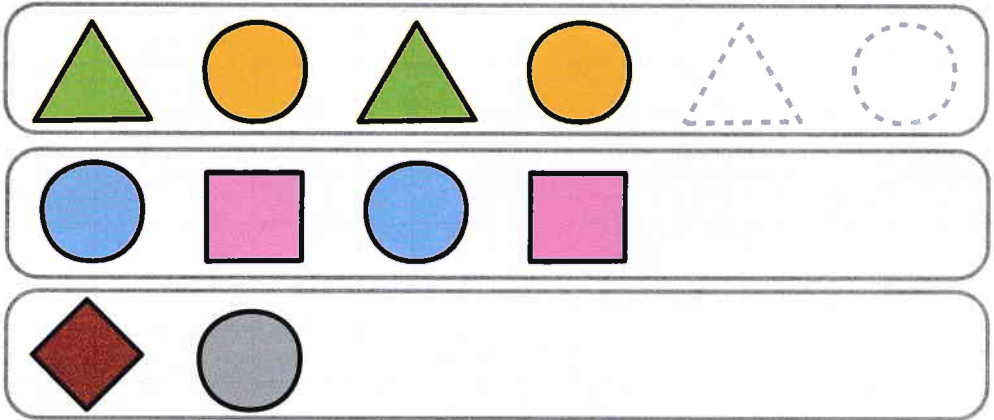
PĂTRAT

CERC

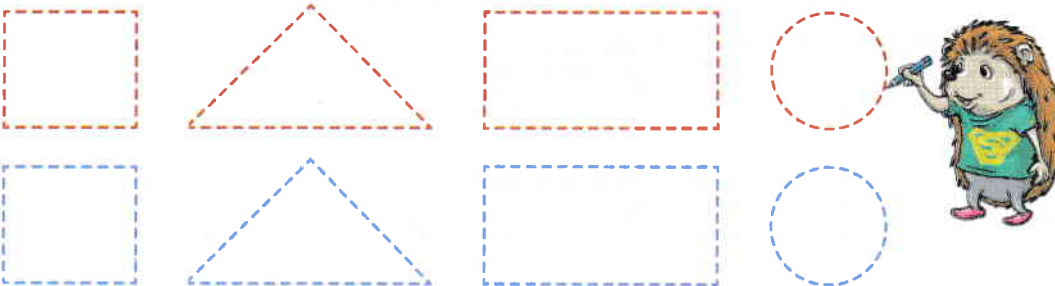
TRIUNGHI

DREPTUNGHI

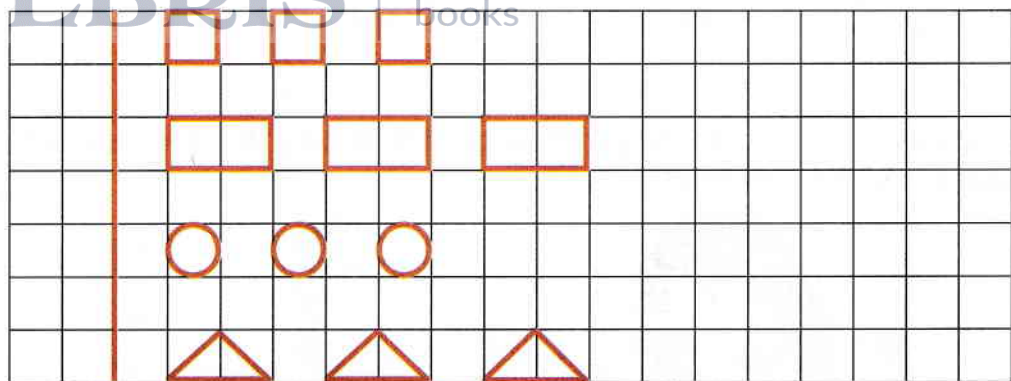
2. Continuă șirurile. Colorează.



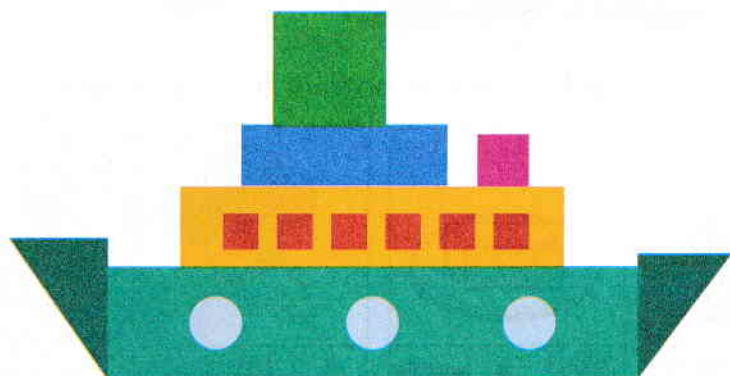
3. Trasează, împreună cu Aricel, contururile figurilor geometrice.







4. Trasează figurile geometrice, după model.

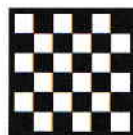
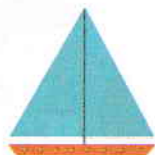
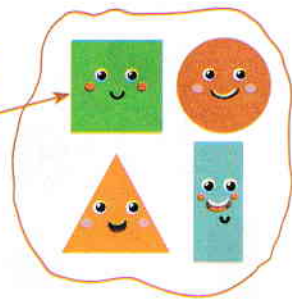
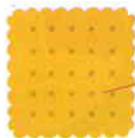


5. Observă construcția de mai jos. Scrie în tabel numărul figurilor geometrice din fiecare fel.

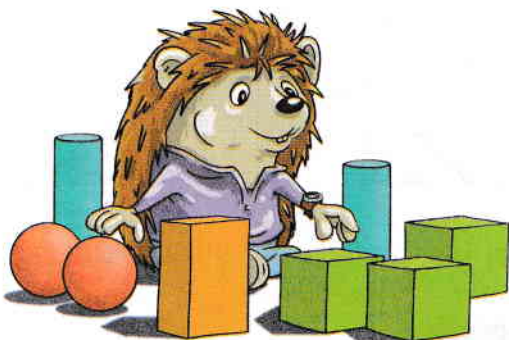






			
3			

6. Realizează corespondența între figurile geometrice și obiectele asemănătoare ca formă.

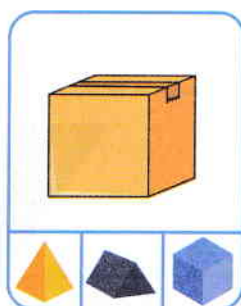
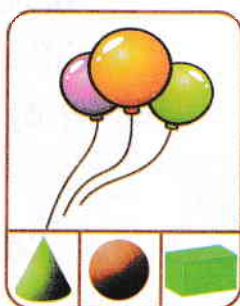
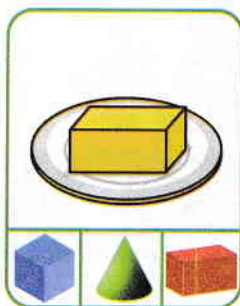


1. Observă câte corpuri geometrice din fiecare fel are Aricel și completează tabelul dat.



2. Încercuiește corpul geometric potrivit fiecărui obiect.








3. Află ce corp geometric a modelat din plastilină fiecare copil, urmărind datele de mai jos. Colorează casele corespunzătoare din tabel.



A2



B3

	1	2	3	4
A				
B				
C				



A4



C1